

O Centro Educacional La Salle busca proporcionar aos jovens uma educação humana e cristã, despertando, em seus educandos, uma consciência crítica e transformadora, diante da contemporaneidade marcada pela cultura de massa e da informação, da corrupção do poder político e da dissolução do modelo da família tradicional.



Imersos nesse panorama, percebemos, pouco a pouco, a grande influência do mundo virtual e dos jogos eletrônicos na formação de nossas crianças e adolescentes. A janela virtual que se abre para uma vastidão de informações é a mesma porta pela qual circula todo tipo de boas e de más informações. Os jogos eletrônicos vêm superando o apelo da TV, música e filmes para nossos jovens. Acreditamos que nossos filhos estão sãos e salvos debaixo de nossos olhares, dentro de nossos lares, mas não nos damos conta dos conteúdos acessados por nossos internautas e pelo perfil dos jogos eletrônicos que os atraem. Prevenir riscos é tarefa para pais e Escola. Alertar nossos jovens, que estão ávidos por informações e são um barquinho à deriva no mundo das seduções, é nosso dever também.

Movidos por essa preocupação, nossa sociedade tem se movimentado. O governo decidiu, desde 2001, promover uma classificação etária para todos os jogos eletrônicos distribuídos oficialmente no Brasil. Três elementos básicos foram levados em consideração: violência, sexo e drogas. A classificação varia de acordo com o grau dessas inadequações, dentro do conteúdo. Um jogo (no Brasil) pode receber cinco diferentes classificações: livre, 12, 14, 16 ou 18 anos. O objetivo é fornecer subsídios para pais e para os jogadores sobre o que estão adquirindo. Portanto, a opção de comprar é de cada família.

Elencamos uma lista de jogos com forte natureza violenta, considerados games impróprios para nossos jovens. São eles: The Darkness (disponível para XBOX360 e PS3); Resident Evil 4 (disponível para PS2, GCN e Wii); Grand Theft Auto (GTA); San Andrés (disponível para PS2, XBOX e PC); God of War (disponível para PS2); Killer 7 (disponível para PS2 e GCN); Bully (disponível para PS2); 50 Cent: Bulletproof (disponível para PS2); Manhunt (disponível para PS2); Condemned: Criminal Origins (disponível para XBOX360); Bioshock (disponível para XBOX360 e PS3).



O limite eletrônico também faz parte da formação de nossos jovens, por isso selecionamos algumas dicas importantes quanto à utilização da internet e dos jogos eletrônicos:

- ◆ Familiarize-se com os jogos escolhidos por ele.
- ◆ Procure deixar o computador em um local em que você possa observar e orientar seu filho. Não se esqueça: quem faz as regras na sua casa é você!
- ◆ Assim como você orienta seu filho quando ele começa a sair sozinho, estabeleça regras de utilização da internet. Vale lembrar que é preciso averiguar se esses combinados estão sendo cumpridos!
- ◆ Aconselhe-o a não fornecer informações pessoais e ensine-os bons hábitos de segurança on-line.
- ◆ Filtros para navegação que evitam acesso a determinados sites, é uma boa opção.
- ◆ Verifique sites e jogos acessados por seu filho; isto não é invasão é precaução!

Esperamos que essa reflexão possa ajudá-los na missão de educarmos nossos jovens para a solidariedade, fraternidade, respeito às diferenças, fortalecendo-os em suas mais difíceis decisões.

**Ivana Carvalho**  
**Orientadora Educacional**